

PPG TOUR

Paramotor Pylon Games



Soutěž motorového paraglidingu v přesném létání kolem pylonů.

Připravili: Martin Lexa, Jiří Koudela

Podpora:

www.nirvana.cz

www.Pegas2000.cz

www.leteckýkalendář.cz



Úvod

Paramotor pylon games tour je seriál soutěží motorového paraglidingu, jehož smyslem je ukázat možnosti obratnosti létání, přiblížit tento sport širší veřejnosti, rozvíjet dovednosti pilotů, podporovat vzájemné přátelství a vybrat celkového vítěze ve vyhlášených kategoriích. Tato soutěž je určena pro motorové padákové kluzáky splňující příslušné předpisy a definice v mezinárodním soutěžním řádu FAI – Sekce 10.

Organizace soutěže

PPG Tour je vyhlášována tak, že začíná a končí během jednoho kalendářního roku. Soutěž tvoří určité množství soutěžních kol, která mohou být organizována i jako jednodenní akce, nebo jako součást jiné soutěže.

Pro každé kolo je určen soutěžní ředitel, kteý zodpovídá za správné postavení tratě, vysvětlení na briefingu i za výsledný výpočet výsledků. Ředitel dále rozhoduje o udělení penalizací pro piloty, kteří poruší vyhlášená pravidla. Mimo dále popsanych soutěžních pravidel je možno na briefingu určit další, podle místních zvyklostí.

Ředitel si určí potřebný počet pomocníků, které sám proškolí k prováděné činnosti.

Piloti si mohou na prvním briefingu odhlasovat nadpoloviční většinou tří člennou porotu, která bude rozhodovat případnou neshodu soutěžního výsledku konkrétního pilota. Volba této poroty není povinná a pokud nebude zvolena, potom veškerá výsledná rozhodnutí provádí ředitel soutěže.

Soutěžní kolo

Soutěžní kolo je tvořeno určitým počtem úloh, který byl zadán na prvním briefingu.

Soutěžní kolo se vyhlašuje tak, že je uvedeno v kalendářích akcí na internetu a na webových stránkách soutěže www.ppgtour.com minimálně 10 dnů předem. Dále je uveden čas prvního briefingu, kde se také provede registrace pilotů. Jednotlivé létané figury během soutěžního kola mohou být vybrány z katalogu úloh nebo může být vytvořena i úloha nová. Novou úlohu lze pro soutěž použít v případě, že byla přesně popsána a publikována předem společně s vyhlášením akce a zároveň splňuje obecnou definici soutěžní úlohy.

Platnost a bodování soutěžního kola

Platné soutěžní kolo je takové, kdy odstartovali do první úlohy nejméně čtyři piloti a provedli se nejméně tři soutěžní lety (buď tři různé úlohy nebo vícekrát opakovaná některá z úloh)

Soutěžní kolo používá vlastní bodování pro každou jednotlivou úlohu (viz bodování soutěžní úlohy). Piloti obdrží za výsledné pořadí v kole body. Do výsledného pořadí se započítají čtyři nejlepší bodové výsledky ze soutěžního kola.

Prvních deset pilotů získává za celkový výsledek jednoho soutěžního kola následující body:

25-20-15-10-8-6-5-3-2-1

Při účasti méně pilotů než 10, je bodování kráceno dle následující tabulky:

23-18-13-8-6-5-3-2-1

21-16-11-6-4-3-2-1

19-14-9-4-3-2-1

17-12-8-3-2-1

15-10-5-2-1

10-5-2-1

Soutěžní úlohy

Soutěžní úloha je tvořena startovací čarou nebo bránou, dvěma až pěti pylony a cílovou bránou. Délka soutěžní úlohy je 300 - 800 m. Typy úloh jsou popsány v katalogu úloh.

Ředitel soutěže rozmístí pylony a brány dle zvolených rozměrů a katalogu úloh. Ředitel dává pokyn ke startu i k přerušení letu. Ředitel může v případě hrozícího nebezpečí kdykoliv let závodníka přerušit. Způsoby signalizace musí být vysvětleny na prvním briefingu.

Bodování soutěžní úlohy

Každá soutěžní úloha je tzv. trestnými body. Pilot proletí trať co nejrychleji a jeho čas určí pořadí za tuto úlohu. Pokud jsou určeny i nějaké časové penalizace, připočítávají se okamžitě k pilotovu času před výpočtem pořadí v úloze. Pilotovo pořadí znamená i počet získaných trestných bodů. Čím méně trestných bodů, tím lepší pořadí.

Behem jednoho soutěžního kola mohou být vyhlášeny i postupové finálové úrovně (například 8,6,4,2), kdy se určitý počet pilotů poměří mezi sebou v nové úloze vždy s počátečním nulovým skóre trestných bodů.

Penalizace

Neprolétnutí časoměry – 100%

Neprolétnutí úlohy ve správném pořadí pylonů – 100%

Pilot neobletí pylon – 100%

Vrchlák obletí pylon pouze částí a část ho mine nad a zároveň vnitřkem – 2 sekundy

Ředitel může rozhodnout o diskvalifikaci či zákazu dalšího soutěžního letu pro pilota, který hrubým způsobem poruší předpisy a ohrozí kohokoliv v okolí (například létání v bezletových zónách, nad diváky apod.).

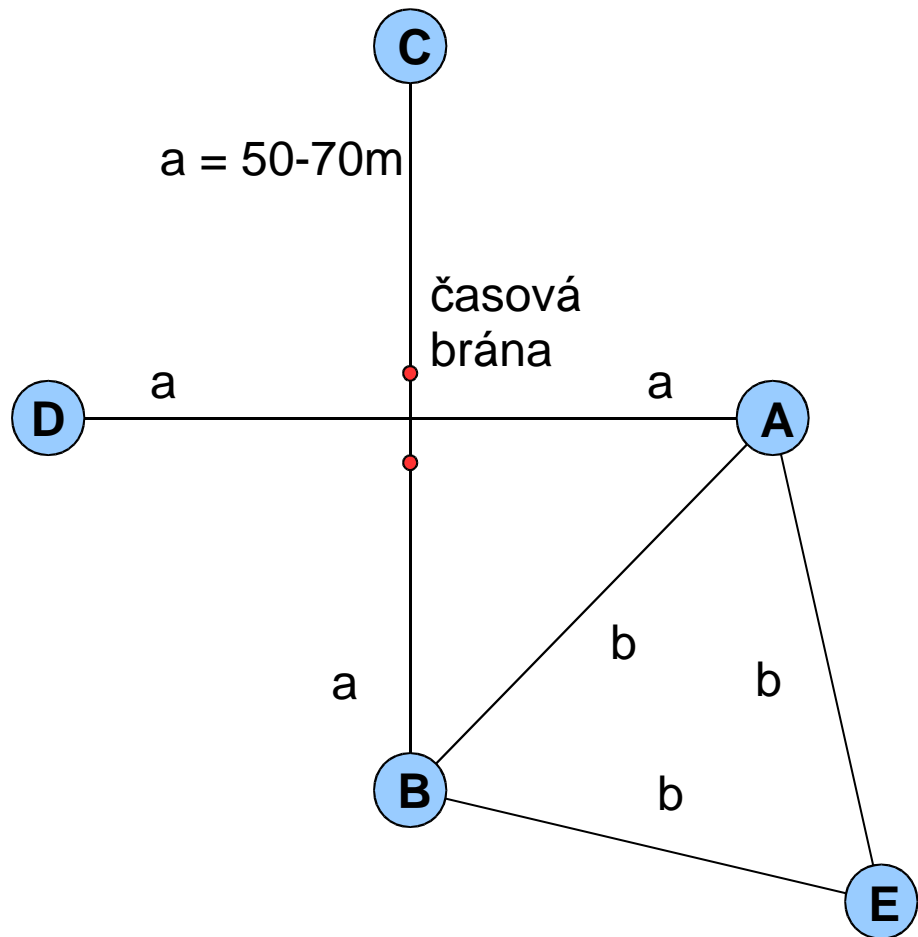
Ocenění

Piloti jsou v každé vyhlášené kategorii a tři nejlepší oceněni diplomem za každé soutěžní kolo.

Po ukončení soutěže získají tři nejlepší piloti v kategorii diplom a pohár.

Základní
rozmístění
pylonů

Ve všech
úlohách je
označován
směr obletu
pylonů tak,
že „levá“
znamená
levou
zatáčkou



Trojúhelník 1

pořadí letu:

časová
brána

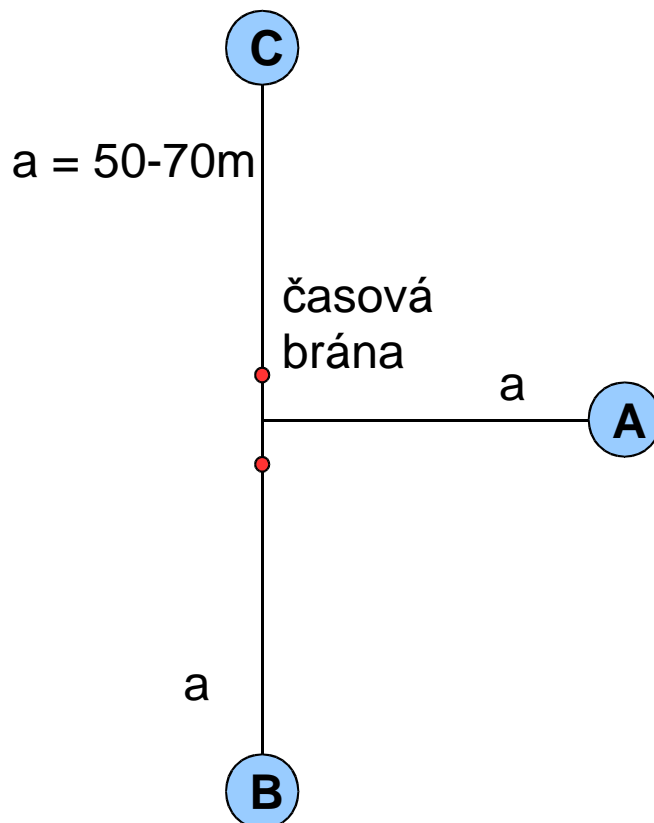
A – levá

B – pravá

C – levá

A – pravá

časová
brána



Ypsilon

pořadí letu:

časová brána

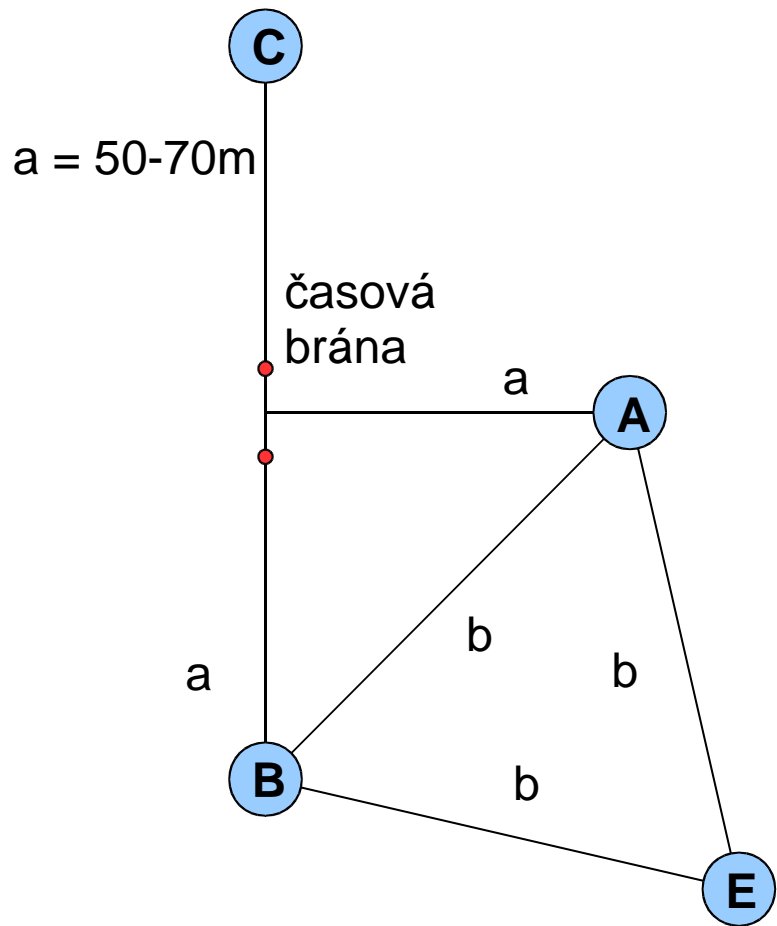
B – pravá

C – levá

A – pravá

E - levá

časová brána



Čtyřlístek 1

pořadí letu:

časová brána

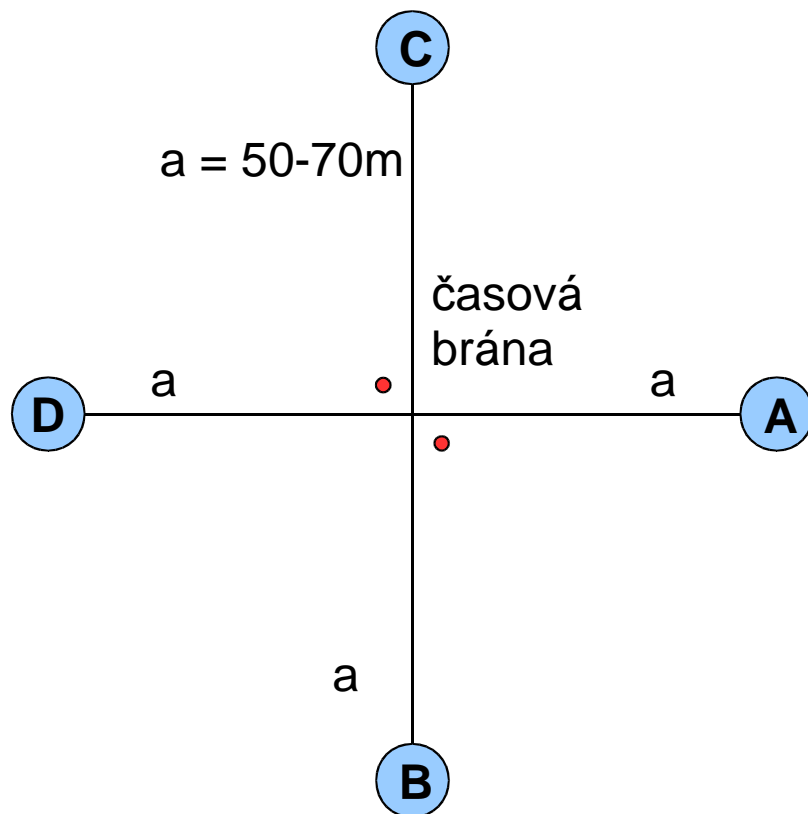
C – levá

B – pravá

A – pravá

D – levá

časová brána



Osmička

pořadí letu:

časová brána

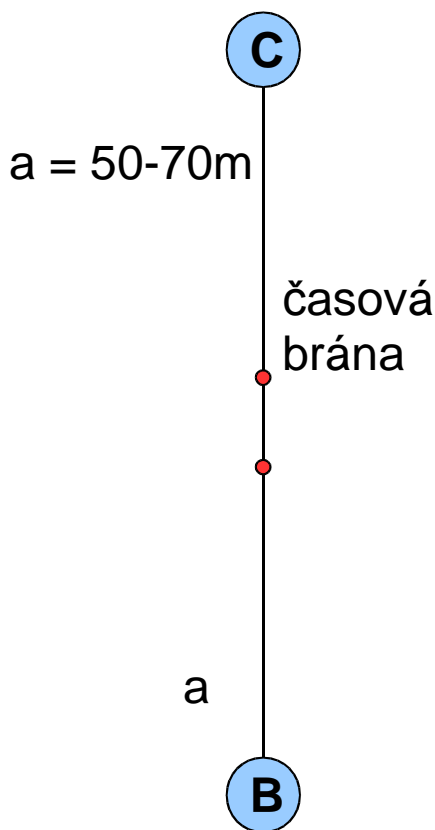
B – pravá

C – levá

B – pravá

C – levá

časová brána



Čtyřlístek 2

pořadí letu:

časová brána

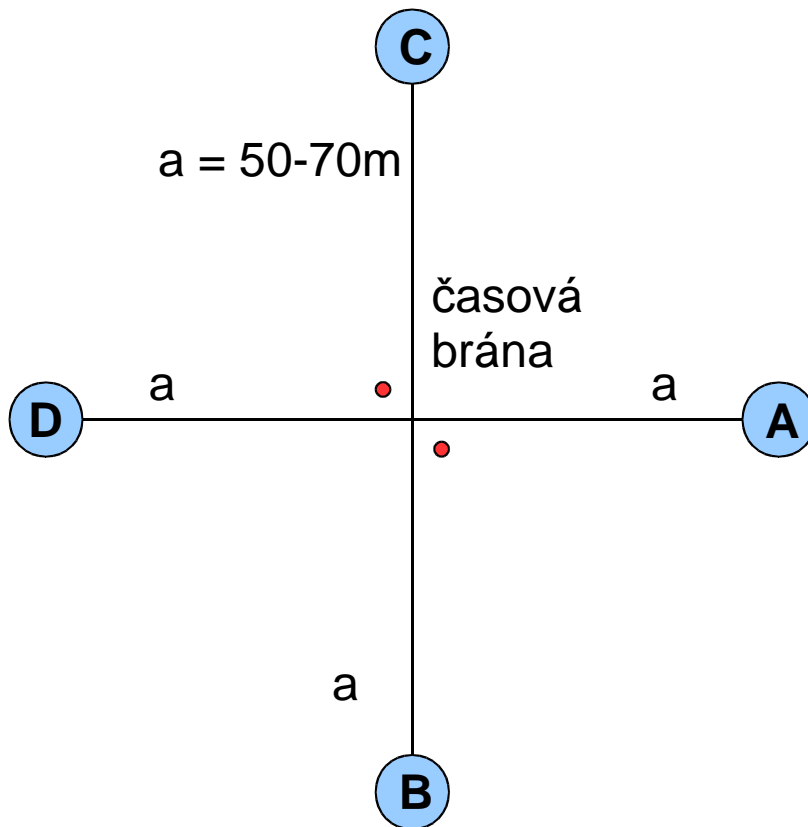
C – levá

A – pravá

D – levá

B – pravá

časová brána



Paralelní trojúhelník 2

pořadí letu:

Piloti startují na pokyn startéra, čímž se zároveň spouští čas.

Každý pilot letí ve svém trojúhelníku.

- A – levá
- C – pravá
- A – levá
- C – pravá
- A – levá
- časová brána

